

UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA
UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL - UFPB VIRTUAL
INTRODUÇÃO À ÁLGEBRA LINEAR - 2008.2
Prof.^a Shirley Maria Santos Souza
Tutor José Laudelino de Menezes Neto

EXERCÍCIOS RESOLVIDOS

Exercício 1 Verificar se o vetor $w = (6, 3, 8) \in \mathbb{R}^3$ é combinação linear dos vetores $v_1 = (2, 1, 2)$ e $v_2 = (0, 0, 1)$.

A resolução deste exercício foi feita a partir das respostas dadas nos Fóruns da disciplina.

Solução: Para isto, devemos encontrar $x, y \in \mathbb{R}$ tais que $w = xv_1 + yv_2$,

$$(6, 3, 8) = x(2, 1, 2) + y(0, 0, 1) \Rightarrow (6, 3, 8) = (2x, x, 2x) + (0, 0, y).$$

Podemos montar o seguinte sistema:

$$\begin{cases} 2x = 6 \\ x = 3 \\ 2x + y = 8 \end{cases}$$

Nas duas primeiras equações teremos $x = 3$ e daí encontraremos na terceira equação $y = 2$. Com isso, podemos escrever w como combinação linear dos vetores v_1 e v_2 . De fato,

$$\begin{aligned} 3v_1 + 2v_2 &= 3(2, 1, 2) + 2(0, 0, 1) = (3 \cdot 2, 3 \cdot 1, 3 \cdot 2) + (2 \cdot 0, 2 \cdot 0, 2 \cdot 1) \Rightarrow \\ &\Rightarrow (6, 3, 6) + (0, 0, 2) = (6, 3, 8) = w. \end{aligned}$$

Exercício 2 Considere os subespaços $W_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x = 2z\}$ e $W_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; y = 2z + x\}$ de \mathbb{R}^3 . Determine $W_1 \cap W_2$. A soma $W_1 + W_2$ é direta?

A resolução deste exercício foi feita a partir das respostas dadas nos Fóruns da disciplina.

Solução: Seja $v = (x, y, z)$ um vetor qualquer de $W_1 \cap W_2$, encontraremos condições sobre os escalares x, y e z .

Sendo $v = (x, y, z) \in W_1$, então,

$$x = 2z \text{ (Equação 1)}$$

Mas, $v = (x, y, z)$ também pertence a W_2 , daí

$$y = 2z + x \text{ (Equação 2)}$$

Substituindo o valor de $x = 2z$ da Equação 1 na Equação 2, $y = 2z + x$, temos, $y = 2z + 2z = 4z$ e, sendo $x = 2z$, segue que, $v = (2z, 4z, z)$. Isto quer dizer que todo vetor $v \in W_1 \cap W_2$ é escrito da seguinte maneira $v = (2z, 4z, z)$, com $z \in \mathbb{R}$. Em outras palavras,

$$W_1 \cap W_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x = 2z \text{ e } y = 4z\}$$

A soma $W_1 + W_2$ não é direta, pois o vetor $(2, 4, 1)$ pertence a $W_1 \cap W_2 \Rightarrow W_1 \cap W_2 \neq \{(0, 0, 0)\}$.

Para treinar: Verifiquem que, de fato, $W_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x = 2z\}$ e $W_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; y = 2z + x\}$ são subespaços vetoriais do \mathbb{R}^3 . Qualquer dúvida, perguntem nos Fóruns.

Exercício 3 Verifique que $W_1 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4; x + y = 0 \text{ e } z - t = 0\} \subset \mathbb{R}^4$ é um subespaço vetorial.

A resolução deste exercício foi feita a partir das respostas dadas nos Fóruns da disciplina.

Solução: O vetor $(x_1, y_1, z_1, t_1) = (-1, 1, 0, 0) \in W_1$, pois $x_1 + y_1 = -1 + 1 = 0$ e $z_1 + t_1 = 0 + 0 = 0$. Logo, W_1 é diferente do vazio.

Para checar se W_1 é subespaço vetorial devemos demonstrar que u, v pertencendo a W_1 a sua soma $u + v$ também pertencerá.

Se $v = (x, y, z, t) \in W_1$, então $v = (x, -x, z, z)$, pois $y + x = 0 \Rightarrow y = -x$ e $z - t = 0 \Rightarrow z = t$. De modo análogo, temos que, $u = (x', y', z', t') \in W_1 \Rightarrow u = (x', -x', z', z')$.

Assim,

$$u + v = (\underbrace{x + x'}_X, \underbrace{-(x + x')}_Y, \underbrace{z + z'}_Z, \underbrace{z + z'}_T).$$

Logo, $u + v \in W_1$, pois $X = -Y$ e $Z = T$.

Resta verificarmos se a multiplicação por escalar é válida em W_1 . Dado $v = (x, y, z, t) \in W_1$ e $\alpha \in \mathbb{R}$, temos que $v = (x, -x, z, z)$ e, assim,

$$\alpha v = \alpha(x, -x, z, z) = (\alpha x, -\alpha x, \alpha z, \alpha z) \in W_1.$$

Portanto, W_1 é subespaço vetorial de \mathbb{R}^4 , porque satisfaz as duas condições necessárias para ser subespaço vetorial (ver a Aula N.º 2).

Agora, vamos ver o que representa geometricamente o subespaço vetorial $W_1 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4; x + y = 0 \text{ e } z - t = 0\} \subset \mathbb{R}^4$. Notemos que os vetores $v_1 = (1, -1, 0, 0)$ e $v_2 = (0, 0, 1, 1)$ pertencem a W_1 e são LI (verifiquem). Observemos também que qualquer outro vetor pertencente a W_1 é combinação linear de v_1 e v_2 (v_1 e v_2 formam uma base para o subespaço vetorial W_1 - Aula n.º 4). Obviamente, por ser um subespaço vetorial, o ponto $(0, 0, 0, 0)$ pertence a W_1 . Ora, um ponto e dois vetores LI determinam um plano. Portanto, a representação geométrica de W_1 é um plano.

Observação: Se tivermos um subespaço W e só for possível encontrar um vetor v e todos os demais vetores de W forem combinação linear deste vetor v , então W representa uma reta, pois uma reta é determinada por um ponto e um vetor diretor. Este fato é descrito no

1.º exercício resolvido da Aula n.º 3 quando se mostra o que representa geometricamente a interseção de $W_1 \cap W_2$.

Exercício 4 *O seguinte conjunto de vetores $A = \{(1, 3, 1), (2, 5, 0), (0, 0, 1)\} \subset \mathbb{R}^3$ é LI ou LD? O conjunto A é uma base do \mathbb{R}^3 ?*

A resolução deste exercício foi feita a partir das respostas dadas nos Fóruns da disciplina.

Solução: Consideremos $v_1 = (1, 3, 1)$, $v_2 = (2, 5, 0)$ e $v_3 = (0, 0, 1)$. Para verificarmos se v_1, v_2 e v_3 são LI devemos fazer $av_1 + bv_2 + cv_3 = 0$, $a, b, c \in \mathbb{R}$, se a única solução possível for $a = b = c = 0$, então o conjunto A é LI; caso contrário é LD.

$$av_1 + bv_2 + cv_3 = 0 \Rightarrow a(1, 3, 1) + b(2, 5, 0) + c(0, 0, 1) = (0, 0, 0) \Rightarrow (a+2b, 3a+5b, a+c) = (0, 0, 0)$$

Assim, temos o seguinte sistema:

$$\begin{cases} a + 2b = 0 \\ 3a + 5b = 0 \\ a + c = 0 \end{cases}$$

Na primeira equação temos $a = -2b$ e daí teremos na segunda equação $-b = 0 \Rightarrow b = 0$. Logo, $a = 0$ e $c = 0$. Portanto, o conjunto de vetores $A = \{v_1, v_2, v_3\}$ é LI, pois a única solução é $a = b = c = 0$.

Como o conjunto A possui 3 vetores LI e a dimensão do \mathbb{R}^3 é 3, então o conjunto A é uma base do \mathbb{R}^3 (ver Observação 4(i) da seção 3.5.1 do Livro Texto).

Exercício 5 Seja $V = \mathbb{R}^2$. Consideremos as seguintes bases de V , $\alpha = \{(1, 1), (-1, 2)\}$ e $\beta = \{(3, 0), (2, 5)\}$. Determinar a matriz mudança de base $[I]_{\beta}^{\alpha}$ e as coordenadas do vetor $v = (3, 4)$ na base β ; sabendo que

$$[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} \frac{10}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix}.$$

Solução: Como estamos querendo determinar a matriz mudança de base $[I]_{\beta}^{\alpha}$, devemos escrever cada vetor da base α como combinação linear dos vetores da base β . Primeiro, vamos escrever o vetor $(1, 1)$ da base α como combinação linear dos vetores da base β :

$$(1, 1) = a(3, 0) + b(2, 5) \Rightarrow (1, 1) = (3a, 0) + (2b, 5b) \Rightarrow (1, 1) = (3a + 2b, 5b)$$

Assim, temos o seguinte sistema

$$\begin{cases} 1 = 3a + 2b \\ 1 = 5b \end{cases}$$

Logo,

$$b = \frac{1}{5} \text{ e } 1 = 3a + 2b \Rightarrow 1 = 3a + 2\frac{1}{5} \Rightarrow a = \frac{1}{5}.$$

Agora, escreveremos o vetor $(-1, 2)$ da base α como combinação linear dos vetores da base β :

$$(-1, 2) = c(3, 0) + d(2, 5) \Rightarrow (-1, 2) = (3c, 0) + (2d, 5d) \Rightarrow (-1, 2) = (3c + 2d, 5d).$$

Resolvendo, teremos que $c = -\frac{3}{5}$ e $d = \frac{2}{5}$.

Portanto, como visto na Aula n.º 5, a matriz mudança de base de α para β é

$$[I]_{\beta}^{\alpha} = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{5} & -\frac{3}{5} \\ \frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{bmatrix}.$$

Consideremos o vetor $v = (3, 4)$. As coordenadas do vetor v em relação a base α é

$$[v]_{\alpha} = [(3, 4)]_{\alpha} = \begin{bmatrix} \frac{10}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix}. \text{(Verifique)}$$

Sabemos a matriz mudança de base de α para β , então para sabermos as coordenadas do vetor v em relação a base β , basta calcularmos

$$[v]_{\beta} = [I]_{\beta}^{\alpha}[v]_{\alpha} \Rightarrow [v]_{\beta} = \begin{bmatrix} \frac{1}{5} & -\frac{3}{5} \\ \frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{10}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{7}{15} \\ \frac{4}{5} \end{bmatrix}.$$

De fato,

$$\frac{7}{15}(3, 0) + \frac{4}{5}(2, 5) = \left(\frac{21}{15}, 0\right) + \left(\frac{8}{5}, \frac{20}{5}\right) = \left(\frac{21+24}{15}, 0 + \frac{20}{5}\right) = \left(\frac{45}{15}, 4\right) = (3, 4) = v.$$